動作に関する FAQ

- ・ SXGA(1280x1024) の解像度設定について

SXGA(1280x1024) のモニターを使っている場合、前作(フェルガナの誓い)までは 1280x1024 の解像度を選択できたのですが、今作ではアスペクト比 4:3 の解像度しか選択できないようです。また、nVidia 製のビデオカードを使用しており、1024x768 までしか選択できない場合は、ドライバの設定でカスタム解像度として 1280x960 を追加すれば、Ys Origin の設定で 1280x960 が選択可能になります。

サポートプログラム Ver.1.0.0.5 にてアスペクト比 4:3 以外の解像度も選択可能になりました。

プレイテクニック

- ・ モンスターの吐いた毒で足場が滑ります。
 - ・ 地竜の爪を装備する事で完全に滑らなくなります。
- ・ 赤いモンスターが強くてダメージが通りません。
 - ・ 特殊攻撃(方向 ニュートラル 攻撃)によって、対象の DEF を下げる事ができます。DEF が 1 下がるだけで与えるダメージが 10 程度増える場合もあるので、試してみましょう。
- ・ 水中で空気切れそう！ 次の壺まで間に合わないよ！！助けて！！
 - ・ ちゃんと水竜の鱗が選択されているか、確認しましょう。
 - ・ 落ち着いてメニューを開き、クリスタルを使用しましょう。
- ・ 攻略パターンは掴んだのに、どうしても BOSS に勝てません...。
 - ・ クレリアの取り逃し(強化し忘れ)はありませんか？
 - ・ アクションが苦手な人は、クレリアの指輪を外しておきましょう。(トール編)
 - ・ ブーストはダメージ軽減目的に使いましょう。避けられない場面に至るまでは、ひたすらブーストは我慢です。バーストはもってのほか。(トール最終戦除く)
 - ・ キャラクターによっては、無敵時間が存在するスキルがあります。詳しくはキャラ別フローを参照。
 - ・ それでもダメならレベルを上げてみましょう。
- ・ レベルを上げてゴリ押ししたいです。
 - ・ 基本は経験値倍率 x1.99 をキープしたまま乱獲する事です。
 - ・ 蒼哭の領域：獣魔の扉前から 2MAP 戻った大広間で、右奥と中央手前の出入り口を駆使して乱獲
 - ・ 水獄の領域：蟲魔の扉前から 2MAP 戻った広間で、左右の出入り口を駆使して乱獲
 - ・ 咎火の領域：怪魔の扉前から 2MAP 戻った大広間の左下の小部屋を出入りし、雷スキルで乱獲
 - ・ 黙砂の領域：地竜の爪のある小部屋(右に長い滑り台のある MAP の右下)で、雷スキルで乱獲
 - ・ 瘴血の領域：三つ目のルビーのある MAP の奥の出口手前の階段付近で乱獲
 - ・ 魔核の領域：魔王の扉前から 2MAP 戻った大広間で、地竜の爪を装備し、雷スキルで乱獲