

キャラ性能

アドル

特性

攻撃属性は基本的に斬だが、武器によって変更可能 移動速度は標準 隙、威力、連射性、コストなどのバランスのよいスキルが多い

サポートアビリティ

攻撃命中率 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

ドギ

特性

攻撃属性は打 移動速度は遅い 高威力でスタン値の高いスキルが多い

サポートアビリティ

与えるスタン値 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

アイシャ / シグルーン

特性

攻撃属性は射 移動速度は早い 連射性が高く EXTRA ゲージが溜まりやすいスキルと位置調整のスキルが多い

サポートアビリティ

EXTRA 入手量 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

ガッシュ

特性

攻撃属性は斬 移動速度は早い 隙が大きい範囲攻撃や多段攻撃のスキルが多い

サポートアビリティ

経験値取得量 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

ムスタファ / クルシェ

特性

攻撃属性は打 移動速度は標準 高コストで隙が大きい威力とスタン値の高いスキルが多い

サポートアビリティ

被ダメージ量 0.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率低下)

ステータス

マイシェラ

特性

攻撃属性は射 移動速度は遅い 誘導性やロックバック性に優れるスキルが多い

サポートアビリティ

与ダメージ量 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

エルク

特性

攻撃属性は斬 移動速度は早い 対単体に優れる低コストのスキルが多い

サポートアビリティ

ゴールド取得量 1.xx 倍 (Lv 上昇とともに倍率上昇)

ステータス

コメント