発動スキル

スキル名	SP	武器	説明	威力	特性	評価
突き	20SP	ダガー	ダッシュ突きで敵を気絶させる。	100	近距離、気絶	A
なぎ払い	14SP	グラディウス	目の前の複数の敵に攻撃	125*2	遠距離	S
吹き飛ばし	20SP	グノドリスラッシュ	力を込めた一撃で敵を吹き飛ばす	150	近距離、気絶、連鎖	C
回転攻撃	10SP	ロングソード	旋風を巻き起こして敵を攻撃 (空中の敵には旋風のみ HIT)	100+25	近距離＋遠距離	D
戦歌	7SP	スパイクドメイス	攻撃力が一時的に UP	10%	発動時無敵	C
突進	14SP	ウォーハンマー	連続ヒットの体当たり攻撃 (武器属性無視)	100	遠距離、気絶、連鎖	A
強突き	20SP	ムラサメブレード	突きの強化版	100*3	近距離、気絶	S
剣気	10SP	ボーパルウェポン	周囲の敵を吹き飛ばす	33*n	遠距離、気絶、連鎖	D
竜殺し	10SP	ドラゴンスレイヤー	邪竜をも切り伏せる強烈な一撃 (ガルシス特攻)	400	近距離、気絶、竜殺し	D

・威力…通常攻撃 =100
・特性
  ・近距離…基本的に接地していてターゲットしている敵が対象。
  ・遠距離…飛行している敵にも命中し、気絶させる。ゴーレムには無効。
  ・気絶…アンデッドには無効。
  ・連鎖…攻撃対象が吹き飛ばされて他の敵にぶつかると、ダメージ等がそのぶつかった敵にも与えられる。

コメント

・気絶は突きの説明文から拝借しました。ゲーム中の表記とは違いますが気になるなら修正すればよろしいかと。まあアンデッドに効果がないので「転倒」より「気絶」の方がしっくり来るという理由もありますけど。ノックバックと連鎖は同じですね。スキル説明文から大体分かるので書いてないですが。 - 名無しさん (2005 年 11 月 05 日 19 時 40 分 19 秒)

・たしかにアンデッドには効果ないので、気絶の方がよさそうですね。ノックバックについては、ほとんどのスキルで確認できますが、なぎ払いと回転攻撃では押し戻しの距離が短いようです。連鎖はなぎ払いと吹き飛ばし、突進と剣気で確認できました。 - 地図ミスった人 (2005 年 11 月 06 日 20 時 37 分 16 秒)
・というかノックバックは属性というよりもスキル攻撃の特性のようなものなので特に明記する必要が認められないかと。あと薙ぎ払いでは連鎖気絶は起こりませんね。2 段 hiT はしますけど。 - 名無しさん (2005 年 11 月 07 日 04 時 05 分 41 秒)
・ノックバックについては了解しました。なぎ払いは効果範囲がかなり広いのを連鎖と誤認していたようです。失礼しました。 - 地図ミスった人 (2005 年 11 月 07 日 19 時 52 分 08 秒)
・連鎖については、突きなどでは起こらないので、記載するのもいいんじゃないかと思います。 - 地図ミスった人 (2005 年 11 月 07 日 19 時 54 分 09 秒)
・回転攻撃 Dって・・・スケルトンの群れに殴り込んで連打とか使えるんだけどなぁ（w - 通りすがり (2005 年 12 月 03 日 15 時 27 分 01 秒)
・戦歌は無敵だからいいですね。 - シャル (2006 年 05 月 06 日 13 時 16 分 01 秒)
・ボーパルウェポンにはおどろきました。ドラゴンスレイヤーより強いなんて！！ - かんかん (2006 年 05 月 06 日 13 時 18 分 18 秒)