

マップ

攻略

フロア 1

ポイント

イーグリット山下層へとつながる出入口。

フロア 2

宝箱

双児の石板

フロア 3

モンスター

スケルトンウォーリアー *4

フロア 4

宝箱

エリクサー

ポイント

ここでは木箱を1つも壊さずに高台へと上ることができる。斜めジャンプでも半分の段差を上ることはできるので、それを考慮して試行錯誤してみよう。

フロア 5

モンスター

スケルトンウォーリアー *1、スケルトンアーチャー *4

フロア 6

モンスター

スケルトン *5、スケルトンアーチャー *2

フロア 7

宝箱

ガーディアンカード・ヴァナポルト

フロア 8

モンスター

スケルトン *4

フロア 9

モンスター

マミー *4

フロア 10

モンスター

マミー *4、ヒポグリフ *2

ポイント

敵殲滅後にアニエス出現。

フロア 11

ポイント

第三の水門開閉器。フロア 7 から 千古の迷道 B2F 北への移動できるようになるので、ぜひ作動させておこう。

フロア 12

ポイント

土管から水が流れ出ている。ここにある破壊可能な壁はけっこう見落としがち。

フロア 13

宝箱

ガーディアンカード・ツヴェルク、500G

フロア 14

モンスター

マミー *3

宝箱

サンダーサーベル (モンスタートラップ)

ポイント

モンスターの初期配置はないが、宝箱を開けるとスケルトンプリーストが出現。かなりの魔法攻撃力を誇るので、誘導弾にはあたらないように気を付けよう。殲滅後は、マミー 3 体が出現。

フロア 15

ポイント

木箱の高さを調節して通り抜けるだけだが、火薬箱があるのでそれにだけは注意しておこう。

フロア 16

モンスター

マミー *4、ヒポグリフ *3

フロア 17

宝箱

円盤の鍵

フロア 18

モンスター

スケルトン *3、マミー *2

フロア 19

モンスター

ガーゴイル *4

フロア 20

宝箱

吸精の腕輪

ポイント

時期が来るまで宝箱を放っておこう。

フロア 21

モンスター

スケルトン *3、ガーゴイル *5

ポイント

フロア 22 へと繋がる破壊可能な壁がある。

フロア 22

宝箱

ラージシールド（要スペクタクルズ）

フロア 23

ポイント

素通り。

フロア 24

宝箱

逸楽の古文書

ポイント

手前の階段を出し中段に上る。そこから魔法で箱を壊して奥の階段を出現させる。

フロア 25

ポイント
素通り。

フロア 26

ポイント
祠柱とガーディアン彫像あり。次はボス戦なので、しっかりと準備しよう。

フロア 27

PDFJ::Text=HASH(0x8b0a278)
スコルチュラ *1

宝箱
王冠タイロン

ポイント
この部屋に進入後、岩石が落ちて戻れなくなるが、気にすることなく先に進もう。

フロア 28

宝箱
天秤の石板

ポイント
スコルチュラが閉じこめられていた氷柱を炎の魔法で溶かしてみよう。

フロア 29

宝箱
スペクタクルズ

フロア 30

宝箱
ファイアクリスタル

ポイント
転送装置がある。初めてここに来たときには、転送装置で飛ぶしか脱出手段がない。

コメント

- ・ 17の宝箱の取り方が分かりません教えてください - takumu (2006年02月17日16時00分24秒)
- ・ 第2の水門と第3の水門両方に関係があるのでは。 - H K (2006年02月20日19時55分04秒)
- ・ 17の宝石ってなんでしたっけね～ - かんかん (2006年05月06日13時21分03秒)