マップ

攻略

フロア 1

ポイント

クローヴァー遺跡 南へとつながる出入口。

フロア 2

モンスター

バット *2

ポイント

コウモリは回避率が高く、初めて対戦する時点では少々梃子摺るかもしれない。正面からはなかなか当たらないが背後から攻撃すれば必中なので、積極的にバックを取っていこう。SP に余裕があるのなら、気絶効果のある発動スキルで打ち落とし、へばっている間に止めを刺す戦法も効果的。

フロア 3

ポイント

木箱が大量にあるだけの部屋。

フロア 4

モンスター

ボーン *4、バット *2

フロア 5

モンスター

レッドスライム *2、バット *2

フロア 6

モンスター

レッドスライム *5、バット *2

フロア 7

宝箱

ガーディアンカード・ベラドーナ

ポイント

魔粧の森へとつながる出入口。ただし、スペクタクルズが必要。

フロア 8

モンスター

ボーン *3、バット *2

フロア 9

モンスター

ボーン *3、レッドスライム *4

宝箱

鍵

ポイント

モンスター殲滅後に宝箱が出現。フロア 7 から回ってきて、かつ、鍵が足りない状態でも出られるので、あせってブラックオニキスを使わないように。

フロア 10

宝箱

ルビー

ポイント

ブロックをスイッチ上に固定すれば扉が開く。難しいことは何もないので、動かし方を練習しておこう。

フロア 11

モンスター

ボーン *5

宝箱

ガーディアンカード・デュランダル

ポイント

第一の水門。開閉器を操作すればデュランダルが手に入る。無理に突っ込んでも、溺死してデッドカウントが増えるだけなので注意。

フロア 12

PDFJ::Text=HASH(0x8ac09fc)

ジャイアントスライム *1

ポイント

攻撃するとどんどん分裂していくので、ある程度の小ささにしたら、遠距離から魔法で攻撃しよう。下手に突っ込むとミンチにされるので注意。

フロア 13

宝箱

円盤の鍵

フロア 14

ポイント
素通り。

フロア 15

ポイント
第一の水門開閉器。フロア 11 の水位を調整できる。

フロア 16

ポイント
第一の水門を操作するまでは水があふれている。しかし、フロア 17 の高台までは息がもつので、宝箱 2 つを先に手に入れたければ進むのも手。

フロア 17

宝箱
巨蟹の石板、400G、イグニション Lv1 (要スペクタクルズ)

ポイント
フロア 11 へと移動するとデュランダルの宝箱の場所へと行ける。ただし、第一の水門を操作せずに突っ込んで溺死するだけなので、先に開閉器を操作しに行こう。

フロア 18

宝箱
ムーンストーン、双魚の石板

フロア 19

モンスター
レッドスライム *3

フロア 20

モンスター
レッドスライム *4

フロア 21

モンスター
ボーン *4、レッドスライム *4

宝箱
フレイミングシミター

フロア 22

モンスター

スケルトンアーチャー *3、バット *5

フロア 23

宝箱

憧憬の古文書、毒蛇の腕輪

フロア 24

モンスター

ボーン *2、スケルトンアーチャー *3

フロア 25

モンスター

ボーン *4、スケルトンアーチャー *3

フロア 26

ポイント

千古の迷道 B2F 北へとつながる階段。嫌でも燭台が目につきますね。

フロア 27

ポイント

ハーレックの街へとつながる出入口。しかし、最初は岩石で塞がれているので、ガントレット入手後に来よう。

フロア 28

ポイント

とても単純な積木なので、何回か挑戦すればあっという間に解ける。

フロア 29

ポイント

クローヴァー遺跡 北へとつながる出入口。

コメント