

状態スキル

スキル名	武器	説明	評価
火炎の剣	フレイミングシミター	武器に火炎属性が付く。 アンデッドが蘇生しない	A
冷気の剣	フロストブランド	武器に氷結属性が付く。 アンデッドが蘇生しない	B
電撃の剣	サンダーサーベル	武器に電撃属性が付く。 アンデッドが蘇生しない	A
集中	ブラッドロータス	クリティカルヒット威力UP	E
豪腕	ドレークスクロウ	STR に +3 ボーナス	A
覚醒智	ペズワール	INT に +3 ボーナス	C
機敏	ショートソード	REF に +3 ボーナス	C
強健	フランジドメイス	CON に +3 ボーナス	A
寂靜	セイクレッドアクス	MND に +3 ボーナス	C
根こそぎ	ワールウインド	拾得ゴールドUP	C
不意打ち	メイス	背後からの攻撃力UP	A
迎撃	ツヴァイハンダー	物理攻撃を時々跳ね返す	B
熟達の楯	グレートソード	楯によるガード確率UP	D
片手装備	アンサインド	両手武器を片手で扱えるようになる	A
根性	ハンドアクス	致命傷を受けても助かることがある	D
凶暴化	バトルアクス	防御を犠牲にして攻撃力UP	D
守りの構え	ポールアクス	攻撃を犠牲にして防御力UP	D
血の憤慨	バーサーカー	HP が下がるほど攻撃力UP	E
韋駄天	シャドウアクス	移動速度UP	S
高速攻撃	パニッシャー	攻撃速度UP	A
看破	クリーパー	敵のステータスが判る	B