

マップ

攻略

フロア 1

宝箱

灯火の古文書

ポイント

遺跡の出入口。

フロア 2

PDFJ::Text=HASH(0x8a43c54)

アスコモイド *1

ポイント

魔法がほとんど効かない模様。近接戦を強いられることになるが、棘攻撃に気を付ければ、大して強くはない。

フロア 3

ポイント

ガーディアンの彫像がある。巫女姫の弓を武器スロット、破魔矢を道具スロットに装備して、水門にへばりついている小アスコモイドを倒そう。

コメント

- ・アスコモイドはスキルの突き(たぶん吹きとばしも)を連続でやればいいですよーw - バンチャー (2008年02月07日20時10分33秒)