

マップ

攻略

フロア 1

■ポイント

奇岩城を発見したときには、まずここに来ることになるが、障壁によって中に入ることが出来ない。他のルートがないか、探し回ってみよう。

フロア 2

■ポイント

時の狭間からの出口。

フロア 3

■ポイント

エントランスホール。拡張プログラムが適用されていると、ここに追加ダンジョンへの入口ができる。

フロア 4

■モンスター

ゴブリンシャーマン *8

■ポイント

フロア 16 からの近道になる。柵を開けるためのスイッチが、フロア 16 への扉の近くにあるが、視点によっては解りづらいので注意。

フロア 5

■宝箱

最期の古文書

フロア 6

■モンスター

ゴブリンウォーリアー *4

フロア 7

■宝箱

ヒーリングポーション L、ヒーリングポーション L、マジックポーション

フロア 8

■モンスター

バット *10

フロア 9

■ポイント

素通り。

フロア 10

■宝箱

エリクサー

フロア 11

■モンスター

グリフォン *6、ヒドラ *2

フロア 12

■モンスター

ヒドラ *3

フロア 13

■ポイント

エントランスホールへと飛び降りることができる。が、先に進めば近道をつることができるので、余裕があるのなら先に進んでしまおう。

フロア 14

■モンスター

バット *4、グリフォン *4

フロア 15

■ポイント

T 字路。フロア 16 へと進めば近道をつくれるので、先にそちらに進もう。

フロア 16

■モンスター

キマイラ *6

■ポイント

いかにもといった感じで燭台が設置されているが、これは今までとは異なり、ちょっとしたトラップにもなっている。その点に気を付けて試行錯誤してみよう。

フロア 17

■ PDFJ::Text=HASH(0x8ad5318)

オーガ *1、ゴブリンシャーマン *6

■モンスター

ゴブリンシャーマン *6

■ポイント

ボス戦後にも雑魚が出現する。この雑魚を掃討すると、アニエスが出現する。

フロア 18

■モンスター

イービルアイ *2、ストーンゴーレム *1

フロア 19

■ポイント

素通り。

フロア 20

■モンスター

ゴブリンウォーリアー *2

■宝箱

ロック Lv1

フロア 21

■モンスター

ゴブリンウォーリアー *2、ゴブリンアーチャー *2、ゴブリンヒーラー *2

フロア 22

■ポイント

素通り。

フロア 23

■モンスター

ゴブリンシャーマン *4、ゴブリンヒーラー *3

■ポイント

ガーディアン の彫像がある。

フロア 24

■ポイント

ブロックを落とせば、フロア 4 への近道を作ることができる。

フロア 25

■モンスター

ゴブリンヒーラー *2、マスターゴブリン *2、イービルアイ *2

フロア 26

■ポイント

転送装置がある。

フロア 27

■ポイント

段差を越えられるよう、せっせと積み上げていきましょう。

フロア 28

■宝箱

ブレイズ Lv3

■ポイント

ウィングドブーツがあることを念頭に、段差を組み上げていこう。

フロア 29

■モンスター

キマイラ *6

フロア 30

■モンスター

ゴブリンウォーリアー *4、ゴブリンヒーラー *2、マスターゴブリン *1

■宝箱

タワーシールド、円盤の鍵

フロア 31

■モンスター

スケルトン *3

■ポイント

階段の途中にブロックがあって上ることができない。ブロックを下げるためのスイッチがあるので、探してみましょう。

フロア 32

■モンスター

フレイムバット *5、スケルトンアーチャー *3

フロア 33

■モンスター

スケルトンウォーリアー *3、スケルトンアーチャー *1

■宝箱

不死鳥の羽

フロア 34

■モンスター

フレイムバット *7、ハーピー *5

フロア 35

■ポイント

素通り。

フロア 36

■宝箱

ブラッドロータス（要スペクタクルズ）

フロア 37

■モンスター

スケルトン *3、スケルトンウォーリアー *6、スケルトンアーチャー *3

フロア 38

■宝箱

ガーディアンカード・セルベスク

■ポイント

カラーブロックは全て消しても消さなくてもクリア可能ブロックを段に使うなら、木箱を下にして段の作成がしやすいようにしておこう。

フロア 39

■モンスター

フレイムバット *3、ワイバーン *5

フロア 40

■モンスター

フレイムバット *4、キマイラゾンビ *2

■ポイント

モンスターの初期配置はないが、扉をくぐろうとすると閉鎖トラップが発動し、解除後は上記のモンスターが常時出現する。

フロア 41

■モンスター

スケルトンウォーリアー *4、スケルトンアーチャー *6

■宝箱

円盤の鍵

フロア 42

■モンスター

ワイバーン *5、ハーピー *8

■ポイント

敵殲滅後にアニエス出現。が、渡り廊下にいるので、フロア 45 から回ってくる必要がある。

フロア 43

■宝箱

ムラサメブレード

■ポイント

同種類を一度に消せるようにカラーブロックを動かせば、難なくクリアできる。

フロア 44

■モンスター

グール *4、ワイト *6

フロア 45

■ポイント

素通り。

フロア 46

■宝箱

ライトニング Lv2

フロア 47

■モンスター

フローゼンサラマンダー *9、ダークサラマンダー *6

フロア 48

■モンスター

グール *10

フロア 49

■モンスター

スケルトン *4、スケルトンウォーリアー *4、スケルトンアーチャー *3

■宝箱

モンスタートラップ

■ポイント

モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後は上記のモンスターが常時出現する。

フロア 50

■モンスター

スケルトンウォーリアー *2、スケルトンアーチャー *4

フロア 51

■ポイント

素通り。

フロア 52

■モンスター

グール *8

フロア 53

■モンスター

サラマンダー *4、キマイラゾンビ *7

フロア 54

■ポイント

素通り。拡張プログラムを適用していると、フロア 54 とフロア 55 が一体化している。

フロア 55

■ポイント

素通り。

フロア 56

■ポイント

素通り。

フロア 57

■ポイント

フロア 17 へ飛び降りることができる。

フロア 58

■宝箱

フリーズング Lv2

フロア 59

■モンスター

ワイバーン *5

■宝箱

バーサーカー（要ウィングドブーツ）、5000G（要ガントレット）

フロア 60

■宝箱

円盤の鍵（要スペクタクルズ）

■ポイント

ガーディアン彫像がある。

フロア 61

■モンスター

リザードマン *3

■ポイント

床に踏むとフロア 62 への扉がロックされる部分あり（要スペクタクルズ）

フロア 62

■ポイント

素通り。

フロア 63

■宝箱

ボーパルウェポン、デス Lv1

■ポイント

フロア 79 側への近道があるが、向こうからでなければ近道を作ることができないので、ひとまず別の道を進もう。

フロア 64

■ポイント

スイッチを押すと階段ができて、フロア 26 へと上り下りできるようになる。

フロア 65

■ポイント

初めはフロア 66 へ進むことしかできない一本道。

フロア 66

■ポイント

ガーディアン彫像がある。中央のスイッチを押すと、フロア 67 への道ができるが、同時にバーサークミノタウロスに囲まれることになる。

フロア 67

■モンスター

クイックドマミー *4、アームドマミー *2

フロア 68

■モンスター

クイックドマミー *3、アームドマミー *4

フロア 69

■モンスター

ヴァンパイアバット *6、クリムゾンキマイラ *4

フロア 70

■モンスター

デッドアイ *6

フロア 71

■モンスター

デッドアイ *4

フロア 72

■モンスター

ウィルススライム *9

フロア 73

■モンスター

アームドマミー *3、リッチ *1

■宝箱

モンスタートラップ

■ポイント

モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後は上記のモンスターが常時出現す

る。モンスターを全滅させたと思っても扉が開かないことがあるが、頭上の渡り廊下にリッチが召喚したゾンビなどが残っていることが考えられるので、デスを試してみよう。

フロア 74

■宝箱

円盤の鍵

フロア 75

■モンスター

ブラストウィスプ *10

フロア 76

■モンスター

クリムゾンキマイラ *8

フロア 77

■ポイント

素通り。

フロア 78

■ポイント

素通り。

フロア 79

■モンスター

アームドマミー *7、リッチ *2

フロア 80

■モンスター

リザードマン *1、リザードシャーマン *2、エルダーリザードマン *2

■宝箱

10000G

フロア 81

■ポイント

水門開閉器のあるフロア。ここまで来れば、あともう一息。

フロア 82

■ポイント

水門開閉器と水門を結ぶ階段。

フロア 83

■モンスター

ウィルススライム *4、リッチ *2

■宝箱

エリクサー

フロア 84

■ポイント

水門を開放すると、なかなか綺麗な水路を眺めることができる。

フロア 85

■ポイント

最初は通路が分断されているため、通ることができない。階下にはフロア 60 があるので、取り残しがあるのなら降りてみるのも一興。水門を作動させることができれば、通路が連結して通れるようになる。渡ってすぐの階段を上ればラストフロア。キングドラゴンが待ち受けている。

ラストフロア

イベント後に奥へ進むとセーブポイントがある。更に先に進むと BOSS 戦

■ PDFJ::Text=HASH(0x8ce827c)

魔王ガルシス

コメント

- ・ちょっとゴチャゴチャになってるので、六層のレイヤーを切り分けて、それぞれ添付しておきました。 - 地図ミスった人 (2005 年 11 月 02 日 09 時 03 分 52 秒)
- ・マッパーは神。乙であります。 - (°Д°) (2005 年 11 月 03 日 01 時 44 分 06 秒)
- ・very good - 名無しさん (2005 年 11 月 05 日 04 時 23 分 56 秒)
- ・作った人本当にすごい… - すごい (2005 年 11 月 06 日 14 時 28 分 02 秒)
- ・フロア 60 の宝箱ってどこから飛び降りたらいいんだ? - はまり中 (2006 年 08 月 05 日 12 時 52 分 30 秒)
- ・6 層レイヤーのマップを見たい!!! - 名無しさん (2006 年 09 月 03 日 10 時 04 分 42 秒)
- ・フローレットの名を使ってすみません。奇岩城で、デスを拾いそしてリッチを倒したんですけど、次ってどこにいくんですかねえ。道に迷ってしまいました。 - フローレット (2006 年 10 月 22 日 05 時 05 分 15 秒)
- ・オリジナルの六層レイヤーですが…結論から申しますとアップロードができません。PhotoShop や PictBear のアップロードを試しましたが、FSWiki では対応しておらず添付ができませんでした。アップローダーにとも考えましたが、ここのは空の軌跡専用ですし、かと言って外部に上げることもはばかれます。ですので、お手数ですが添付してある PNG 画像をご自分でフリーソフトの PictBear で重ね合わせてお使いください。 - 地図ミスった人 (2006 年 10 月 29 日 06 時 31 分 51 秒)
- ・ザナドゥ NEXT のマップを作成するにあたって、攻略するのに無理がない順序でフロア番号を割り振ってあります。件のリッチですが、フロア 73 のでよろしいでしょうか。それでしたら、フロア 74 で円盤の鍵を取得し、フロア 76 の石扉を開けば先へと進むことができます。 - 地図ミスった人 (2006 年 10 月 29 日 06 時 37 分 40 秒)
- ・魔王ガルシスの攻略を教えてください。 - ブルドッグ (2006 年 10 月 29 日 11 時 33 分 08 秒)