

マップ

攻略

フロア 1

■ポイント

入り口。それ以上でもそれ以下でもない。

フロア 2

■宝箱

キー

■ポイント

鍵が掛かっている扉にはキーが必要だということを覚えておこう。ゲーム全体を通してかなりの数が必要となる。

フロア 3

■モンスター

バット *2

■宝箱

キー

フロア 4

■モンスター

■宝箱

20G、20G

■ポイント

モンスターを全滅させると宝箱が出現。MAP の回転を学ぼう。

フロア 5

■モンスター

バット *3、ゴブリン *5

■ポイント

最初は何もないフロアだが、先に進もうとすると閉じ込められてモンスターに襲われる。こういったトラップで出現する敵は強敵揃いなので注意が必要。ちなみに閉じ込められるフロアでは BGM が消えるのですぐに判別できる。

フロア 6

■宝箱

ワールウィンド、ニードル Lv1

■ポイント

ジャンプの説明がある。このアクションを駆使しないと越えられない場所が多いのでしっかり習得しよう。

フロア 7

■宝箱

ローブ、骨

■ポイント

木箱の動かし方や特性についての説明。しっかり頭に叩き込んでおこう。

フロア 8

■モンスター

ゴブリン *6、ゴブリンシャーマン *1

■ポイント

ゴブリンシャーマンが初登場。こいつは貴重なマジックポーションを落とすので出来るだけ最後に倒すようにしよう。

フロア 9

■モンスター

■ポイント

ここも閉鎖トラップがある。焦らずに対処すること。

フロア 10

■宝箱

王冠ザグリュイレス、白羊の石板

■ポイント

王冠を回収した後に戻ろうとすると、謎の男に襲われる。非常に強いが負けてもストーリーは進むので安心。ちなみにある程度ダメージを与えてもイベントで強制的に負けるので結果は同じ。

コメント