マップ

攻略

フロア 1

ポイント
ラビリンスの出入口。

フロア 2

ポイント
素通り。

フロア 3

モンスター
ゴブリン *2、ゴブリンウォーリアー *2、ゴブリンアーチャー *2、ゴブリンシャーマン *2

フロア 4

宝箱
円盤の鍵

ポイント
カラーブロックを押し上げられるよう、段差の作成をいろいろと試してみよう。

フロア 5

モンスター
ゴブリン *2 ゴブリンウォーリアー *3 ゴブリンシャーマン *3 二回目 ゴブリンウォーリアー *1、
ゴブリンシャーマン *2

宝箱
モンスタートラップ

ポイント
モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後には、上記のモンスターが常時出現する。

フロア 6

モンスター
ゴブリン *4、ゴブリンウォーリアー *7、ゴブリンアーチャー *3

ポイント
フロア 2 に続いて、石扉との対面。フロア東端のひび割れは今までと違ってあまり目立っていないので、気づけないことが多い。

フロア 7

宝箱

円盤の鍵

フロア 8

モンスター

ゴブリン *2、ゴブリンウォーリアー *5、ゴブリンアーチャー *4、ゴブリンヒーラー *2、マスターゴブリン *1

ポイント

フロア中央の東西にそれぞれ破壊可能な壁あり。

フロア 9

宝箱

獅子の石板

フロア 10

モンスター

ゴブリンシャーマン *7

ポイント

木箱をすべてスイッチ上に押し上げれば扉が開くが、ゴブリンシャーマンの妨害を受けてしまうので、フロア 9 から回ってゴブリンシャーマンを一度殲滅してからゆっくりと作業するのがオススメ。

フロア 11

宝箱

吸血の腕輪

フロア 12

モンスター

ゴブリンウォーリアー *4、ゴブリンヒーラー *2、マスターゴブリン *1

フロア 13

宝箱

フロストブランド

ポイント

パズル解法 反転すると読めます 1. 2. 3.

フロア 14

ポイント

1カ所だけどこにもつながっていかなくて行き止まりの道があるが...

フロア 15

宝箱

サンダー Lv3

ポイント

グリーンのカラブロックを上押し上げる必要があるため、それを考慮しつつ、レッドとブルーのカラブロックを消して残りの木箱で段を組もう。

フロア 16

モンスター

ゴ布林シャーマン *3、マスターゴ布林 *1 ゲートキーパー *4 ゴ布林ウォーリアー *3、マスターゴ布林 *1、ゲートキーパー *3 二回目 ゴ布林ウォーリアー *3、マスターゴ布林 *1、ゲートキーパー *3

フロア 17

モンスター

ゴ布林ウォーリアー *4、ゴ布林シャーマン *4、マスターゴ布林 *1

フロア 18

ポイント

素通り。

フロア 19

ポイント

ガーディアンの彫像と転送装置がある。

フロア 20

モンスター

ゲートキーパー *8

宝箱

ヒールポーション L、ヒールポーション L、マジックポーション、モンスタートラップ、ガーディアンカード・グレイアッシュ

ポイント

モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後は上記のモンスターが常時出現する。吹き抜けの足場にある宝箱は、ウィングブーツを脱いで上段の足場(具体的には2つ目の上り階段)から飛び降りることで取れます。そのままジャンプすると宝箱のある足場の燭台に押し出されるので、必ず先に破壊しましょう。距離が微妙なので失敗が続くでしょうが、諦

めずに挑戦しましょう。

フロア 21

PDFJ::Text=HASH(0x8b233d8)

リッチ *1

宝箱

マジックポーション

ポイント

鮮血に染まった石柱がおぞましい。その雰囲気にはさわしい中 BOSS が出現。接近するとエナジードレインを受けてレベルダウンするので、氷系魔法で凍結させてから不意打ちをするか、遠距離から魔法で撃破してしまおう。

フロア 22

宝箱

円盤の鍵

フロア 23

モンスター

ゴブリンウォーリアー *2、ゴブリンシャーマン *2、マスターゴブリン *1 ゲートキーパー *5
ゴブリンシャーマン *2、ゲートキーパー *3 二回目 ゴブリンヒーラー *2、ゲートキーパー *3

宝箱

モンスタートラップ

ポイント

モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後は上記のモンスターが常時出現する。

フロア 24

モンスター

ゲートキーパー *4 ゴブリンウォーリアー *4、マスターゴブリン *1 ゴブリンウォーリアー *2、
マスターゴブリン *1、ゲートキーパー *4 二回目 マスターゴブリン *1、ゲートキーパー *6

宝箱

モンスタートラップ

ポイント

モンスターの初期配置はないが、モンスタートラップ解除後は上記のモンスターが常時出現する。

フロア 25

ポイント

時の狭間への入口。入ったら出てくることはできないので、準備は念入りに。

コメント

- ・フロア 15 のパズルはなかなか楽しかった。宝箱はショボイですが ... - maapenguin (2005 年 11 月 12 日 10 時 36 分 10 秒)
- ・マジック・ポーション - 名無しさん (2005 年 11 月 26 日 19 時 46 分 53 秒)
- ・すいません。フロア 20 の宝箱、どうしても取れません。もう何十回も飛び降りてます。 - 飛んで飛んで (2005 年 12 月 30 日 15 時 14 分 33 秒)
- ・すいません。フロア 20 の宝箱、どうしても取れません。もう何十回も飛び降りてます。 - 飛んで飛んで (2005 年 12 月 30 日 15 時 15 分 55 秒)
- ・フロア 20 の宝箱って、もしかしたら内側のほうが微妙に距離が短いかも。 - 名無しさん (2006 年 02 月 15 日 01 時 08 分 01 秒)
- ・だから、外側から内側に助走して飛ばせば上手くいくと思う - 名無しさん (2006 年 02 月 15 日 01 時 09 分 28 秒)
- ・フロア 4 が謎 カラーブロックをどこにおけば・・・。 - H K (2006 年 02 月 25 日 09 時 24 分 41 秒)
- ・例のの宝箱は助走の仕方とかじゃなくて韋駄天つければとれる - 名無しさん (2006 年 10 月 09 日 03 時 00 分 17 秒)
- ・map15 の動画 (ようつべ) <http://www.youtube.com/watch?v=p7zgLHRYjVs> - vhydev01 (2006 年 11 月 03 日 23 時 13 分 41 秒)
- ・フロア 4 のパズルって、カラーブロック揃えなくてもできましたよ。 - バンチョー (2007 年 08 月 14 日 06 時 33 分 54 秒)
- ・リッチ・スケルトンプリースト系統の敵が駆使するサモンアンデッドは、ライトニングを食らわせると阻止できます。知っているとかかなり楽になります。ここよりも死者の異界の方で使えるテクニックです。 - 八百長メール (2011 年 02 月 03 日 22 時 14 分 32 秒)