

## マップ

### 攻略

#### フロア 1

##### ポイント

ハーレックの街へとつながる出入口。

#### フロア 2

##### モンスター

グリーンスライム \*3

#### フロア 3

##### ポイント

転送装置がある。街から一番近いので、頻繁に利用することになるだろう。

#### フロア 4

##### ポイント

初めて訪れた際に、アニエスと会話。石像があることを覚えておこう。

#### フロア 5

##### モンスター

グリーンスライム \*5

#### フロア 6

##### ポイント

クローヴァー遺跡 北側へとつながる門。裏側にしか開閉スイッチがないので、それまでは気にしないで探索を進めよう。

#### フロア 7

##### モンスター

グリーンスライム \*5、ゴブリンアーチャー \*1

#### フロア 8

##### モンスター

グリーンスライム \*5

#### フロア 9

##### モンスター

グリーンスライム \*8 ゴブリンアーチャー \*2

## ポイント

ガーディアンの彫像が初登場。焦って取らずに、ガーディアンのレベルが高くなってから、取り直しにこよう。

## フロア 10

### モンスター

グリーンスライム \*5、ゴブリン \*1、ゴブリンアーチャー \*1

## フロア 11

### 宝箱

ガーディアンカード・デモンカッツェ

### ポイント

スイッチを固定するための箱は崖の上...裏から回って来ましょう。

## フロア 12

### ポイント

この箱を押せば どうなるものか危ぶむなかれ 危ぶめば道はなし 押し出せば その一箱が道となり その一箱が道となる 迷わず押せよ 押せば分かるさ ありがとー！

## フロア 13

### モンスター

グリーンスライムジャンボ \*3

### 宝箱

昔日の古文書

### ポイント

フロア北東にフロア 14 へとつながる道を塞ぐ岩石あり。

## フロア 14

### 宝箱

グレートソード (要ラングストーン)

## フロア 15

### モンスター

グリーンスライム \*5、ゴブリン \*2、ゴブリンアーチャー \*1

### 宝箱

アイス Lv2 (要ガントレット)

### ポイント

初期フロアなので見落としがちだが、岩石がマップ東側にある。

## フロア 16

### モンスター

グリーンスライム \*2、ゴブリン \*3、ゴブリンアーチャー \*1

### ポイント

フロア 4 でアニエスと会話済みだと、石扉に触れるとアニエスが出てきて会話になる。掘り出し物の骨削りのナイフを買いそびれていても、ここのモンスターを全滅させて再進入すれば、骨削りのナイフを買うまではアニエスが何度も出現する。

## フロア 17

### モンスター

ゴブリン \*5 ゴブリンアーチャー \*1

### 宝箱

ガーディアンカード・ソーサリアン

### ポイント

マップ中央に断崖があるため、宝箱を手に入れるためには、フロア 5 から入り直す必要がある。

## フロア 18

PDFJ::Text=HASH(0x8af9b80)

サラマンダー \*1

### 宝箱

ファイア Lv1

### ポイント

千古の迷道 B1F へとつながる出入口がある。ここで初のボス戦となるので、気を引き締めておこう。ファイアプレスは石像の影にいれば回避できるが、念のためにダイヤモンドで軽減できるようにしておこう。アイスの魔法があれば大ダメージも期待できる。HPが減ってくると、尻尾による二連ピアッシングを行ってくるので、石像の影にいるからと油断しないように。倒した後に出現する宝箱は必ず回収しておこう。

## コメント