マップ

攻略

フロア 1

■ポイント

千古の迷道 B2F 北へとつながる出入口。 絶え間なく石が落ちてくる。接触すると大ダメージ。しかし、落下地点に影が出来るので、すいすいっと避けていこう。

フロア 2

■モンスター

ゴブリンアーチャー *3

フロア 3

■モンスター

ミノタウロス *1

フロア 4

■モンスター

ゴブリンアーチャー *3

フロア 5

■モンスター

ミノタウロス *4

フロア 6

■モンスター

スケルトンアーチャー *5

■ポイント

イーグリット山 上層へと繋がる昇降機がある。ただし、上層で作動させるまでは使用できない。

フロア 7

■ポイント

ガーディアンの彫像がある。

フロア 8

■ポイント

ハーレックの街へと繋がる出入口。昇降機を使えるようにしておこう。

フロア 9

■ポイント

三叉路。といいつつも、先に進めるのは一つだけ。

フロア 10

■宝箱

セイクレッドアクス、ブリッツ Lv2（要ウィングドブーツ）

■ポイント

カラーブロックは 3 個繋げると消える。ここはその練習台といったところ。なお、カラーブロックはルビーを装備しないでも動かせる。

フロア 11

■宝箱

饗宴の古文書

■ポイント

溶岩の向こう側へは現時点では進めない。他の道へと進もう。ウィングドブーツを手に入れてすぐにここに来ると、なんとキマイラゾンビと戦わないで進むことができる。

フロア 12

■モンスター

サラマンダー *4

■ポイント

サラマンダーに火属性の攻撃は吸収されてしまうので注意。また火炎放射器が沢山あるので、サラマンダーにダメージを与えて放っておくと回復されてしまう。

フロア 13

■モンスター

サラマンダー *6

■ポイント

フロア 12 同様にサラマンダーと火炎放射器に注意。

フロア 14

■ポイント

謎の石のかけらがあるフロア。シナリオ後半になれば、これの意味がわかるだろう。また、とても見落としやすいがフロア 15 への道を塞ぐ岩石がある。

フロア 15

■宝箱

サンダー Lv2

フロア 16

■モンスター

ポイズンスライム *5

フロア 17

■モンスター

ポイズンスライム *10

■宝箱

天蠍の石板

フロア 18

■ポイント

ブロックを落とせば、フロア 7 への近道を作ることができる。忘れずにブロックを落としておこう。

フロア 19

■モンスター

ゴブリンアーチャー *6、ミノタウロス *4

■ポイント

千古の迷道 B2F 南へとつながる出入口。

コメント

・エビルムの倒し方で簡単な方法はありませんか？ - ユズ (2006 年 05 月 05 日 19 時 00 分 15 秒)
・アホ - かんかん (2006 年 05 月 06 日 13 時 19 分 32 秒)