

## 利用上の注意

- ・日本語以外での書き込みは禁止
- ・機種依存文字の使用は禁止
- ・英数記号等はできるだけ半角で
- ・チート禁止
- ・他サイトからの転載はご迷惑になりますのでご遠慮ください

## お知らせ

- ・Wiki の編集に [AreaEditor](#) マジオススメ
- ・テーブルの機能を拡張しました。詳しくは[こちら](#)を参照してください

## 例

ヘッダ 1	ヘッダ 2	ヘッダ 3	ヘッダ 4	ヘッダ 5
ヘッダ 1-1	項目 1-1	項目 1-3	項目 1-4	
ヘッダ 1-2	項目 2-1	項目 2-2	項目 2-3	
ヘッダ 1-3	項目 3-1	項目 3-2	項目 3-3	

## ソース

```
,ヘッダ 1{SIZE:100},ヘッダ 2{SIZE:100},ヘッダ 3,ヘッダ 4,ヘッダ 5  
,ヘッダ 1-1{BGCOLOR:eeeeee|BOLD|CENTER},項目 1-1{COLS:2|CENTER},項目 1-3,項目 1-4{ROWS:3}  
,ヘッダ 1-2{BGCOLOR:eeeeee|BOLD|CENTER},項目 2-1,項目 2-2{COLOR:5555ff|BGCOLOR:ff5555},項目 2-3  
,ヘッダ 1-3{BGCOLOR:eeeeee|BOLD|CENTER},項目 3-1,項目 3-2,項目 3-3
```

もしかするとセル結合が table\_def と競合するかもしれません

## コメント

- ・管理人様へ。申し訳ありませんが、更新でミスってしまったので、クローヴァー遺跡 1 の snap000.PNG と遺跡 2 の snap000.png および MAP\_02.GIF を削除していただけないでしょうか。 - 地図ミスった人 (2005 年 10 月 31 日 10 時 39 分 34 秒)
- ・ミスの削除、ありがとうございました。 - 地図ミスった人 (2005 年 10 月 31 日 13 時 27 分 53 秒)
- ・スキル - 魔法がネーミング合戦になってます。マニュアル P 18 によれば、スキルであれば魔法が正しいので、妙な争いが大きくなるようにロックしていただけないでしょうか。 - 名無しさん (2005 年 11 月 01 日 07 時 06 分 24 秒)
- ・全角数字を半角数字に直してたところ、誤ってクローヴァー遺跡南側の MAP を消してしまいました。作った方最 UP お願いします。 - 名無しさん (2005 年 11 月 01 日 13 時 48 分 25 秒)
- ・さっき再 UP したよー - 地図ミスった人 (2005 年 11 月 01 日 16 時 07 分 28 秒)
- ・ありがとー。大変だと思うけど奇岩城頑張ってください。 - 名無しさん (2005 年 11 月 01 日 18 時 03 分 19 秒)
- ・ナイトの和訳のキシの「キ」の字が文字化けしてしまうようです。 - 名無しさん (2005 年 11 月 02 日 16 時 19 分 58 秒)
- ・1 - 名無しさん (2005 年 11 月 06 日 17 時 59 分 11 秒)
- ・チート教えて (^) - (2005 年 11 月 06 日 18 時 00 分 48 秒)
- ・「みちびく」の字が文字化けするようなので、代わりに道を当てておきました。 - 名無しさん (2005 年 11 月 06 日 20 時 40 分 03 秒)
- ・石板の項目の「七人の道師」です。 - 名無しさん (2005 年 11 月 06 日 20 時 41 分 03 秒)
- ・導く - admin (2005 年 11 月 06 日 20 時 44 分 30 秒)
- ・導、単体では文字化けしないようですが、師をあとにつづけると文字化けするようです。

- 試しに 「導師」 - 名無しさん (2005年11月07日21時40分38秒)
- ・ うばあ、しばらくたったからダンジョン攻略を埋めようかと思ったら新マップですか…。ま、さっくりとやってみてマップの雰囲気みてみましょ。 - 地図ミスった人 (2005年11月18日20時31分59秒)
  - ・ DEAD COUNTって増えるとマズイン？ - 山座 (2005年11月26日05時16分12秒)
  - ・ 管理人様へ。更新で千古の迷道の地下1F、モンスターリスト中のスケルトンアーチャーにドロップものはメイスです。それに、クローヴァー遺跡のゴブリンアーチャーのドロップものはマジックポーションじゃない、ヒールSです。 - 名無し (2005年12月02日23時04分16秒)
  - ・ 小ネタの「モンスターを復活させたい」ですが、復活させたいエリアをAとし、それ以外のエリアをB,Cとすると、BとCを3回ほど往復するだけで復活してるようです。街はずれの迷宮ではこれを使ってカギが無くなって戻るときにLv2にしました。 - 名無しさん (2005年12月07日10時27分16秒)
  - ・ 3回ほど往復するだけで、Aのモンスターが復活、です - 名無しさん (2005年12月07日10時29分26秒)